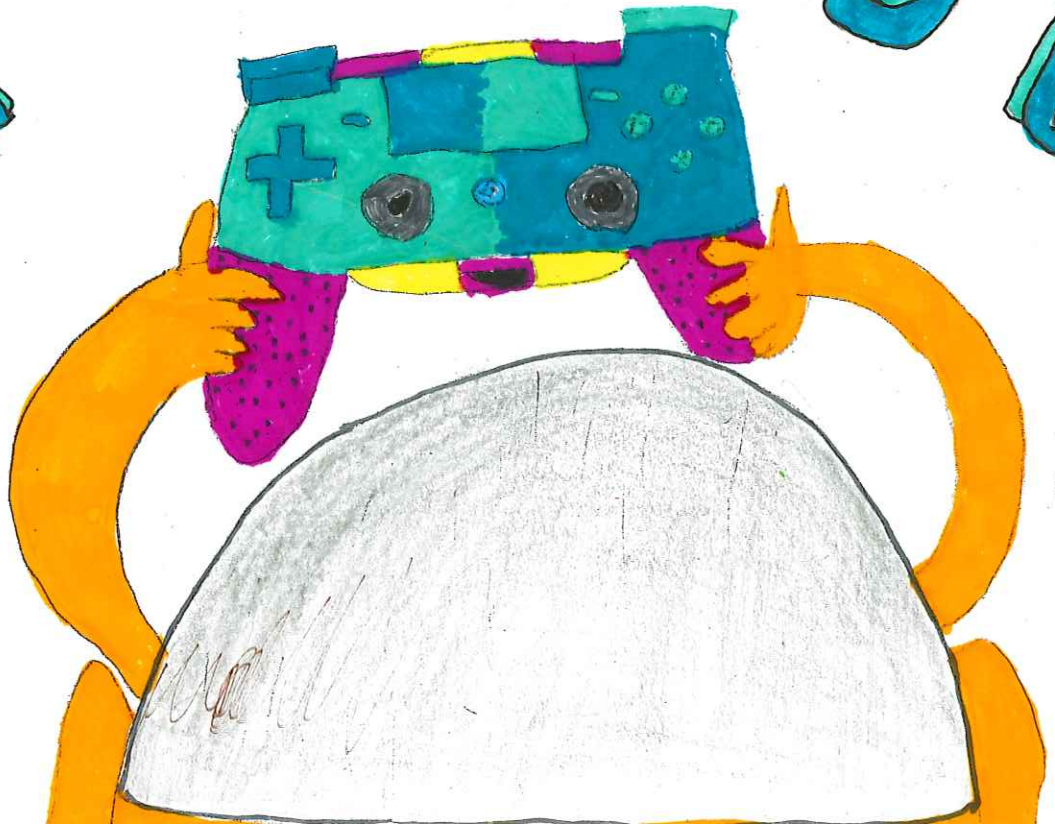
EL JUEGO



Óscar Tuñón
y
Carlos López

2

Al poner el juego, Juan escucha…

JUEGO: *(Decir con voz como metalizada)* *

- Elija un personaje. Tiene dos opciones.

JUAN: *(Decir como pensando)*

- Mmmm. No se… Escojo… al… Yeti.

JUEGO:

- Buena elección.

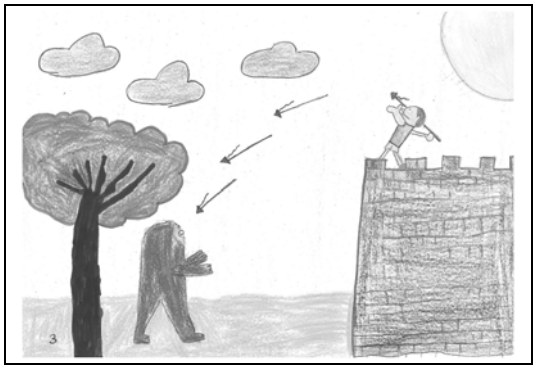
  ¡Qué empiece el juego!

(PASAR LA LÁMINA)

*(Siempre que sea la voz del juego como metalizada)

1
2
2

3



JUEGO:

- El Yeti tiene que esquivar las cuatro lanzas. Comienza en 3... 2... 1... ¡Ya!

JUAN:

- Tengo que esquivarla. ¡¡Ya!!

  ¡Uno menos! quedan 3.

  Esquivo otra y quedan 2.

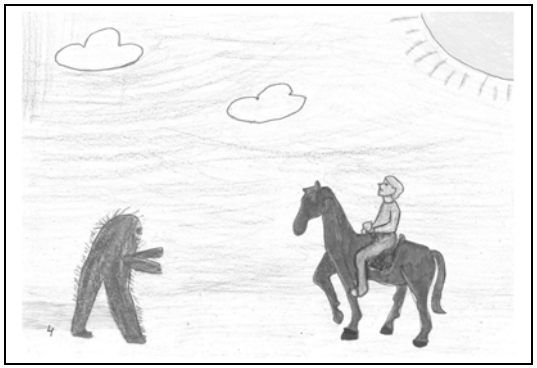
  Y otra, sólo queda la última... ¡Vamos!

JUEGO:

- ¡Bien hecho!

(PASAR LA LÁMINA)

4



JUEGO:

- Ahora el yety tiene que esquivar tres embestidas del caballo. Comienza... ¡ya!

JUAN:

- ¡Solo tres! ¡Qué pocas!

JUEGO:

- Ahora son más difíciles.

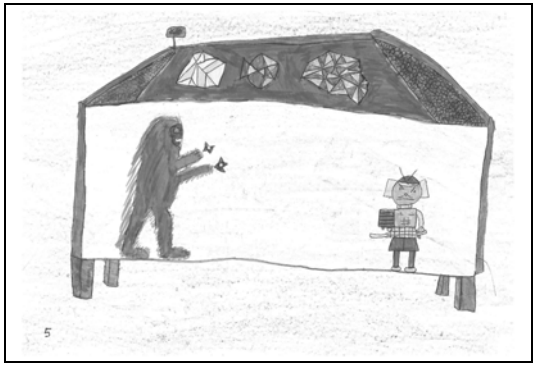
JUAN:

- ¡Oooohhhh, Oooohhh!

  Bueno, pues... ¡Que empiece la diversión!

(PASAR LA LÁMINA)

5



JUEGO:

- ¡Prueba superada! Ahora a la batalla verdadera! Destruir al samurái.

JUAN: - Eso esta hecho.

JUEGO: - 3...2...1...Tiempo.

Esta siendo una batalla igualada pero el Yeti no consigue esquivar un ataque y... muere.

(PASAR MEDIA LAMINA MUY RÁPIDO)

JUAN: - Que pena. He perdido.

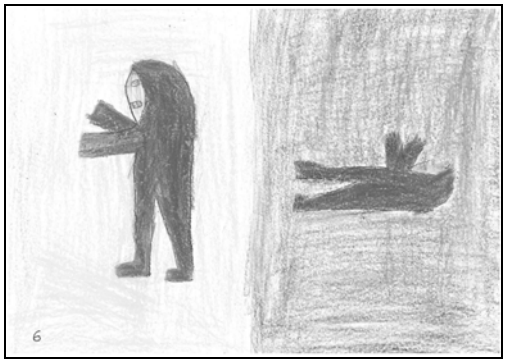
Pero de repente...

JUEGO: - PI, PI, PI, PIIIII

JUAN: - ¿Qué pasa?

(TERMINAR DE PASAR LA LÁMINA)

6



Se vuelve a oír...

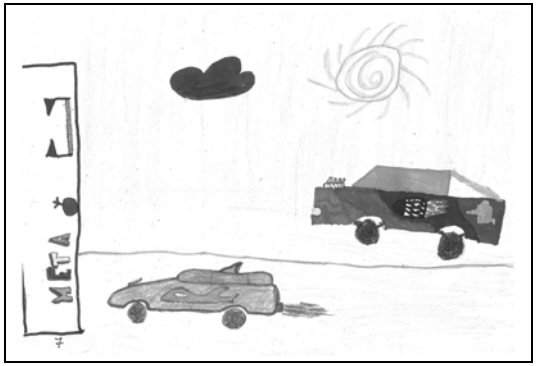
JUEGO:

- Tiene una vida extra.
- ¿En qué quiere usar la vida extra? ¿Carreras o seguir su historia?

JUAN:

- Ahora quiero carreras.

(PASAR LA LÁMINA)



JUEGO:

- Empieza la carrera.

JUAN:

- ¡¡Bien!! Voy el primero, seguro que gano.

JUEGO:

- No te creas que vas a ganar. ¡Es bastante difícil!

Ya han dado unas cuantas vueltas y Juan va el segundo.

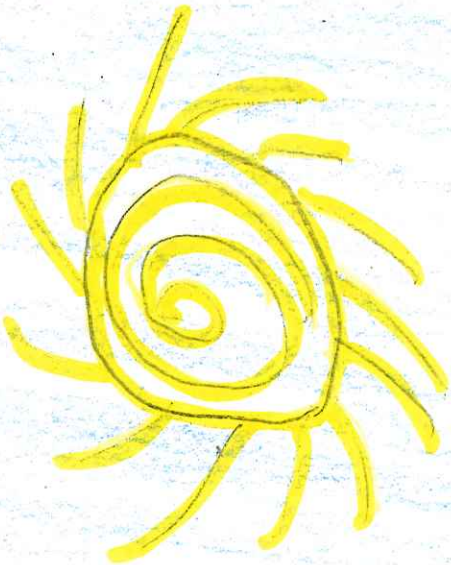
JUAN:

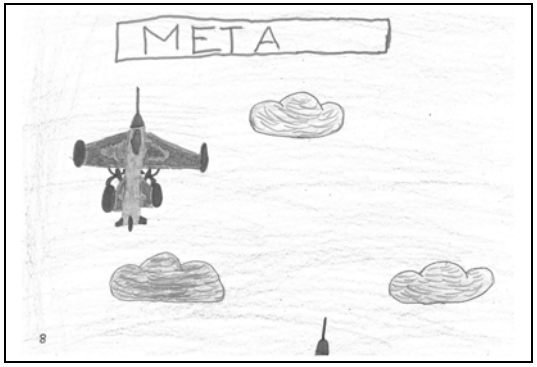
- ¡Ahora! Última vuelta, tengo que poner el turbo.

Juan lo pone y lo consigue.

(PASAR LA LÁMINA)

META





8

JUEGO: - Segunda carrera para acabar el juego.

JUAN: - Hecho.

JUEGO: - Empieza la carrera.

JUAN: - Voy en cabeza, ¡Qué bien, que bien, que bien! ¡Seguro que gano!

JUEGO: - Has ganado. Has acabado el reto de hoy, juega otro día y gana mas cosas. Hasta mañana.

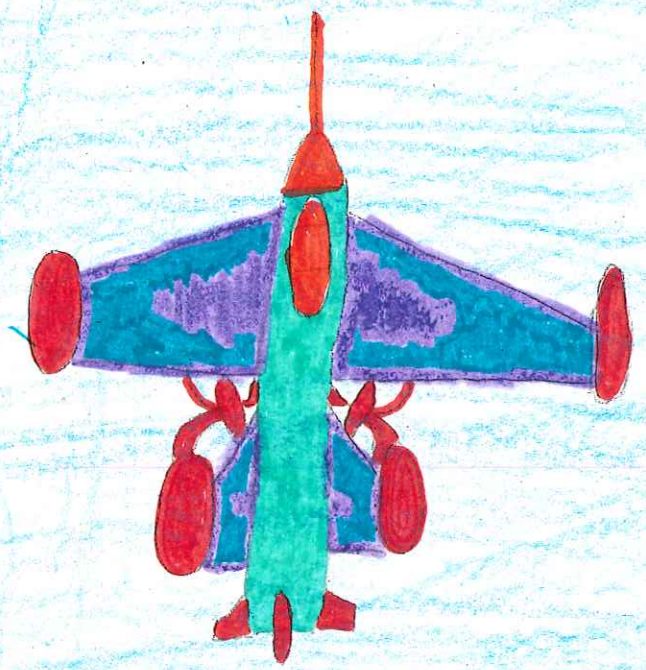
JUAN: - ¡He ganado! ¡Viva la Pepa! Me ha costado pero ha merecido la pena.

Autores:
Carlos López y Oscar Tuñón

Taller de Kamishibai del C.P. "San Juan de la Cadena" de Pamplona. Curso 2016-2017

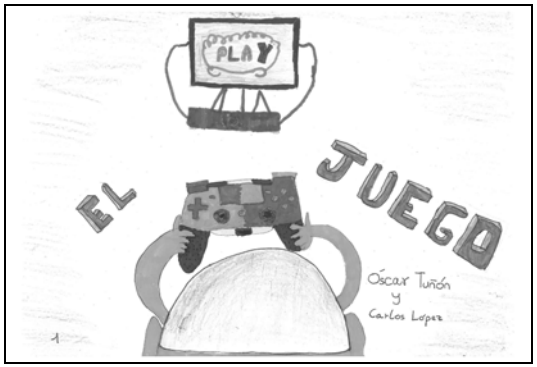
Coordinadoras: Carmen Aldama, Vicky Lizarraga y Ana Martínez

META



EL JUEGO

Autores: Carlos López y Oscar Tuñón



1

Este es Juan, un niño al que le encantan los videojuegos.

JUAN:

- Mamá ya estoy en casa. Voy a jugar a la PlayStation.

MAMÁ:

- Vale, pero, ¿has hecho la tarea?

JUAN:

- Siiii.

JUAN:

- Voy a jugar al nuevo juego: *El Regreso*.

(PASAR LA LÁMINA)